

Hva skal man tenke på, og hvordan planlegge flokkmøter?



Flokken baserer seg i hovedsak på 3. og 4.-klassinger.

Speiderarbeidet i flokk har småspeiderprogrammet som grunnmur og en fantasiverden som ramme. Hovedrammen kan være "Jungelboka" av R. Kipling eller "Dyreskogen" av Collin Dann. Forklaring og aktiviteter til møter med jungelrammer;

https://speiding.no/speiderprogram/speiderbasen?sort=relevant-descend&searchWord=jungel&page=1&keywords=7309&activity_age_group=7282

Når du planlegger småspeider burde man ta utgangspunkt i disse stikkordene; **motivere**, **konkretisere**, **varierte** og **aktivisere**. Spesielt er det viktig å aktivisere. Det er småspeiderne som skal gjøre ting, ikke lederne. Småspeidertiden skal være preget av lek og egenaktivitet, passe store fysiske utfordringer som bidrar til å utvikle motorikken, korte og konkrete oppgaver som kan gi mestringsfølelse, og samarbeidsoppgaver som utvikler sosiale ferdigheter. Hvor aktivisering og lek er viktige faktorer i arbeidet.

Når man planlegger et halvår i flokken (også i tropp), kan det være lurt og bruke programmerkene og ha et tema for halvåret. Programmerkene har samme tema i alle enhetene og er; Friluftsliv, samfunnsengasjement, vennskap, kreativitet og livskvalitet. Under hvert programområde finnes det link til aktiviteter tilpasset de ulike områdene. Programmerkene finner du her;

<https://speiding.no/speiderprogram/programmelementer/programmerkene>

I flokken kan det fort bli mye støy og det kan være fint med utemøter, mye fysisk aktivitet, korte økter, tydelige og trygge voksne og spennende fantasirammer vil bidra til en god stemning på møtene og turene.

For flere tips se;

<https://speiding.no/speiderprogram/aldersgrupper/flokk-smaspeidere#Prinsipper-for-arbeidet-370>



Forslag til terminliste:

Terminliste er en halvårsplan. I begynnelsen av hvert halvår skal lederne i flokken sette opp en terminliste hvor alle fellesarrangementene, møtene og turene er satt opp med dato og gjerne sted og tema. Bestem hvilke programområder dere skal jobbe med, hvem som skal ha hovedansvar for leker, seremonier og eventuelle andre faste oppgaver. Det er fint å bestemme hovedaktiviteten på møtene allerede når du lager terminlista. Flere tips til planlegging av terminliste på speiding.no

<https://speiding.no/speiderprogram/aldersgrupper/flokk-smaspeidere/#Planlegging-375>

Når man skal planlegge et halvt år er det lurt å ta for seg merker man tror speiderne vil like og som lager aktivitet. Ut ifra merkekravene kan man planlegge aktivitetene og hvor det passer og gjennomføre. Programmerkene er også alltid i bakhode når et halvår planlegges. Et halvår er ofte preget av konkretisering mot et eller flere av programmerkene.

Som skrevet tidligere er **aktivitet** et stikkord som blir brukt under planlegging av flokkmøte, derfor kan det være lurt å alltid ha merket Lek i bakhodet når man planlegge et halvår og hvert møte. Lek skaper aktivisering med og uten voksne innblandet.

Når det er vinterferie, høstferie eller påskeferie er det ofte vanlig å ikke ha speidermøter. Det er fint å også legge inn ferier i terminlista for god oversikt. Før påskeferie og juleferie kan det arrangeres påske- eller juleverksted med flokken.

Både NSF og FAS har ulike arrangementer som kan benyttes i planleggingen. Dette kan være både St. Georgsdagen 23. april, som noen velger å feire på et speidermøte eller benytter som tema for en helgetur. Tenkedagen 22. februar, FA-speidernes dag i oktober, innsamling til FAbU sitt misjonsprosjekt, speideraksjon mm. Mer info om speideraksjonen:

<https://speiding.no/aksjon/> Informasjon om nåværende misjonsprosjekt:

<https://www.fabu.no/om-fabus-misjonsprosjekt>

17.mai bruker mange speidergrupper å delta på ulike arrangementer. Legg dette inn om det er noe gruppen deres bruker å gjøre. I terminliste eksempel er 17.Mai lagt inn istedenfor vanlig speidermøte uka det er 17.mai.

Sommeravslutning er lagt inn som en helgetur. Det er en fin måte å avslutte speider halvåret. Pluss for de minste som ikke er store nok til å delta på sommerleir kan få en minileir sammen med gruppen.

Eksempel på en halvårsplan hvor speidermøtene er på onsdager:

Dato:	Aktivitet:	Oppmøtested:
20. Jan	Oppstart- Lek og grilling - ta med akebrett om snø	
27. Jan	Lek og fortelling fra jungelboka Foreldremøte for foreldrene	
3. Feb	Førstehjelp (inne)	
10.Feb	Tur med merke: stjernekkicking	
17. Feb	Tur med merke: stjernekkicking	
24. Feb	Knuter og lykt laging. Markere tenkedagen	
3.Mars	Vinterferie	
10.Mars	Bålmerket	
17.Mars	Påskeverksted, vi lager påskepynt	
24.Mars	Påskeeggjakt. Lag en morsom historie rundt jakten som ungene følger og finne ledetråder underveis	
31.Mars	Påskeferie	
7. April	Tur i nærområdet/speiderhytta- bli kjent med området (Natur merket)	
14. April	Tur i nærområdet/speiderhytta- kniv merket	
21/23. April	St.georgsdagen (Kan feires på ønsket måte. Se speiderbasen for tips)	
28.April	Tur i nærområdet/speiderhytte- kniv merket	
5. Mai	Mat på bål - vi lager egg i potet	
12. Mai	Samfunnsengasjement: vi rydder og gjør det fint rundt speiderhytta/plassen (der dere vanligvis er)	
17. Mai	Flaggborg i toget/morgentog	
26. Mai	Primitiv mat merket	
2.Juni	Tur i skogen eller til speiderhytta med primitiv mat:	
11-13. Juni	Sommeravslutning	

Møteforslag:

Møteplan;

Når man planlegger flokkmøter må planen inneholde tema og mål for møte, aktiviteter, tidsbruk, utstysrliste og ansvarsfordeling

Det kan være lurt å ta utgangspunkt i de programpostene man ønsker å få med når man planlegger. Rekkefølgen er selvfølgelig valgfri, se eksempel:

Åpning; Åpningsseremoni, flaggutrulling, velkommen mm

Hovedaktivitet; Dagens aktivitet

Lek; La gjerne speiderne komme med forslag. Eller ha en lek for eksempel knyttet til aktiviteten. Tenk også på at leken er tilpasset der den skal foregå.

Samling; Her kan man ha en fortelling, ord for dagen eller lignende.

Tilbakemelding; Ha en runde hvor alle kan fortelle hva de syntes var best på møte (noter ned)

Avslutning; Spesiell seremoni/flagginnrulling med speiderbønn

I forslagene under er det tatt utgangspunkt i at et speidermøte varer i 1 time og 30 min. Tidsbruken bestemmer dere selv og hvordan dere vil sette det opp. Dette er kun en pekepinn på hvordan et møte kan settes opp.

1.Tema Bål og bålbreining:

Mål: Lære sikkerhetsregler om bål, samarbeid og lære å tenne bål

Hva/tid:	Hvordan:	Ansvar:
Åpning av møte: ca. 2-3 min	Med seremoni og gjennomgang av hva som skal skje på møtet	Lise
Hovedaktivitet: Sikkerhetsregler om bålbreining: Båltyper: Fyre opp bål	Bålregler: https://norskfriluftsliv.no/na-starter-balforbudet/ Båltyper: Pyramidebål, pagodebål og stjernebål osv. Vis og forklar hvordan et bål kan fyres opp, la gjerne speiderne få hjelpe til med å lage opptenningsved og andre ting som brukes når et bål fyres opp. Om speiderne har med seg noe de kan grille, er det til det nå. fint å kombinere med grilling og lek.	Knut
Lek/grilling og kos: ca.10-20 min, kommer helt an på når hovedaktiviteten er ferdig gjennomført. La ungene bestemme, med mindre det er bestemte leker til dagens møte tema	Forslag til lek: -Hauk og due -Haien kommer -Doctor sisten -Boksen går -Klem et tre, en ny vri på stiv heks Hvilke leker dere velger er helt opp til dere og hva speiderne ønsker og leke.	Ida
Tilbakemelding:	La speiderne fortelle hva det beste med møtet var, og noter det ned.	Lise
Avslutning/andakt: ca. 5 min	Med seremoni, andakt og speiderbønn Andakter kan du lage selv, finne tips på nettet eller du kan få andaktsbøker av Heidi Gommerud, fas@frelsesarmeen.no	Knut

Utstyrsliste: Flagg, fyrstikker, ved, kniv, vann til å slukke bål, marshmallows, andaktsbok og ekstra kniv.

2. Tema: Primitiv mat og siste del av merke bål

Mål: bruke sikkerhets reglene om bruk av bål og stormkjøkken, lage mat på bål

Hva/Tid:	Hvordan	Ansvar:
Åpning av møtet: ca. 2-3 min	Men seremoni og gjennomgang av hva som skal skje på møtet	Per
Hovedaktivitet: Lage mat på bål(siste del av bål merke). lage pinnebrød lage mat på stormkjøkken	Repetisjon om hva de lærte sist speidermøte om bål og sikkerhet. Lag pinnebrød med ost i deigen, eller en annen variant dere liker eller vil prøve. Se tips under merke forslag. Lag suppe på stormkjøkken, la ungene være med å kutte opp og tilberedningen til supper under oppsyn.	Lise
Lek/grilling og kos: ca.10-20 min, komme helt an på når hovedaktiviteten er ferdig gjennomført. La ungene bestemme, med mindre det er bestemte leker til dagens møte tema	Forslag til lek: -Hauk og due -Haien kommer -Doctor sisten -Boksen går -Klem et tre, en ny vri på stiv heks Hvilken leker dere velger er helt opp til dere og hva speiderne ønsker og leke.	Knut
Tilbakemelding:	La speiderne fortelle hva det beste med møtet var, og noter det ned.	Lise
Avslutning/andakt: ca. 5 min	Med seremoni, andakt og speiderbønn Andakter kan du lage selv, finne tips på nettet eller du kan få andaktsbøker av Heidi Gommerud, fas@frelsesarmeen.no ,	Per

Utstyrsliste: Flagg, fyrstikker, ved, kniv, vann til å slukke bål, ingredienser til det som skal lages av mat, andaktsbok og ekstra kniv.

3.Tema: Tur i skogen eller til speiderhytta med primitiv mat:

Mål: bruke naturen til å finne mat og lage noen uten bruk av varmekilde.

Hva/tid:	Hvordan	Ansvar:
Åpning av møtet: ca. 2-3 min	Med seremoni og gjennomgang av hva som skal skje på møtet	Knut
Hovedaktivitet: ca.60-70 Finne noe spisende i naturen og bruke det i tur mat Lag en dessert som ikke krever varme.	Fra hvor dere møter opp bruk turen til hvor dere skal være med å prøve finne noe spisende i naturen som dere kan bruke i turmat. Lag en dessert uten bruk av varme kilde: eksempel fruktsalat, tilslørte speiderpiker, se speiding.no for tips på andre retter. https://speiding.no/sok/dessert?searchWord=dessert&page=1	Per
Lek/grilling og kos: ca.10-20 min, komme helt an på når hovedaktiviteten er ferdig gjennomført. la ungene bestemme, med mindre det er bestemte leker til dagens møte tema	Forslag til lek: -Hauk og due -Haien kommer -Doctor sisten -Boksen går -Klem et tre, en ny vri på stiv heks Hvilken leker dere velger er helt opp til dere og hva speiderne ønsker og leke.	Lise
Tilbakemelding:	La speiderne fortelle hva det beste med møtet var, og noter det ned.	Per
Avslutning/andakt: ca. 5 min	Med seremoni, andakt og speiderbønn Andakter kan du lage selv, finne tips på nettet eller du kan få andaktsbøker av Heidi Gommerud, fas@frelsesarmeen.no	Knut

Utstysliste: Flagg, fyrstikker, ved, kniv, vann til å slukke bål, ingredienser til det som skal lages av mat, andaktsbok og ekstra kniv

Oppskrift på tilslørte speiderpiker:

Ingredienser:	Fremgangsmåte:
3 ss havregryn	1.Smuldre kjeks og bland i havregryn.
3 havrekjeks	2. Pisk fløten for haand
½ beger vaniljekesam	3. Legg kjeks, syltetøy og vaniljekesam lagvis to ganger.
1,5 dl jordbærsyltetøy	4. Server dem i en bolle, eller tallerken. med vaniljekesam

4.Tema: Knivmerke

Mål: lære hvordan en kniv brukes og hvilke regler som gjelder for behandling av kniv.

Hva/tid	Hvordan:	Ansvar:
Åpning av møtet: ca. 2-3 min	Med seremoni og gjennomgang av hva som skal skje på møtet	Heidi
Hovedaktivitet: ca.60-70 kniv og kniv regler være med å slipe en kniv Lag en gjenstand med bruk av kniv: eksempel: en smør kniv, en skje, ei skjærefjøl eller en grillpinne. bare fantasien som stopper deg her	Knivregler: https://speiding.no/speiderprogram/speiderbasen/kniven-og-knivreglene kniv i samfunnet: https://foldekniv.no/lover-og-regler.html hvordan skal man bruk en kniv? Behandle en kniv? Overlevere en kniv? Gå med en kniv? Hvordan slipes en kniv? Vis og la speiderne hjelpe til med å slipe en kniv. Til slutt la de lage seg noe med bruk av en kniv.	Sebastian
Lek/grilling og kos: ca.10-20 min, komme helt an på når hovedaktiviteten er ferdig gjennomført. la ungene bestemme, med mindre det er bestemte leker til dagens møte tema	Forslag til lek: -Hauk og due -Haien kommer -Doctor sisten -Boksen går -Klem et tre, en ny vri på stiv heks Hvilken leker dere velger er helt opp til dere og hva speiderne ønsker og leke.	Knut
Tilbakemelding:	La speiderne fortelle hva det beste med møtet var, og noter det ned.	Sebastian
Avslutning/andakt: ca. 5 min	Med seremoni, andakt og speiderbønn Andakter kan du lage selv, finne tips på nettet eller du kan få andaktsbøker av Heidi Gommerud, fas@frelsesarmeen.no	Heidi

Utstyrsliste::Flagg, fyrstikker, ved, kniv, vann til å slukke bål, andaktsbok og ekstra kniv

Leker:

Klem et tre:

En blir valgt ut til å være skurken med øks. Han skal hugge ned trærne (samle hendene som ei "øks", og ta SVAKT på midten av treet han vil hugge). Trærne springer rundt og veiver med greinene (armene) som i sterk storm. Om et tre blir tatt, kan et annet tre komme bort og klemme det skadde treet, som står "frost". Det er ikke lov å hugge trær som er midt i en klem!

Husk å ha god plass, kan lett bli mye "kræsjing" med for liten plass. Pass også på å si fra at "hugginga" skal være symbolsk, og at man ikke skal hugge hardt i hverandre!

Hauk og due:

Del på speiderne der en er hauken, en er duemor og resten er små duer. hauken plasseres i midten, og duene på den andre siden av et område som er avgrenset på hver siden hvor duene er "fri" fra hauken. området bør være mellom 20-40 meter, kommer helt an på størrelsen på gruppen.

due mor roper: "alle mine duer kom og og spis" Duene svarer "vi tør ikke for hauken tar oss" duemor roper tilbake "kom likevel". så springer alle duene, og prøver å komme seg over på andre side uten og bli tatt av hauken. de duene som blir tatt av hauken blir nå også hauk. om barnet som blir duemor ikke tør, kan det være greit som voksen og gå inn og rope sammen med "duemor".

den som er duemor blir å stå mye i ro, bytt ofte mellom rollene så alle får prøvd om de ønsker.

Haien kommer:

En deltaker er hai og står på et avgrenset område i midten av "havet". De andre deltakerne deles opp i fiskeslag og står i hvert sitt hjørne. Instruktør sier hvilke fisker som skal ut og svømme. Disse skal da sirkle rundt haien. Instruktøren roper plutselig "haien kommer" og da skal haien ta så mange fisker han kan mens fiskene rømmer tilbake til sitt hjørne.

Doktorsisten:

Den som får sisten må løpe og holde seg på den kroppsdelen som vedkommende ble tatt på når han/hun fikk sisten. Her må han/hun holde helt til han/hun får gitt sisten videre til en annen. Nå er den personen "frisk" og det er neste mann som må holde seg på armen/foten/ryggen etc

Boksen går:

En tom hermetikkboks settes i midten av en stor ring. Deltakerne samles i ringen. En blir valgt til å stå. En annen sparker hardt i boksen. Mens den som står, løper for å hente boksen og deretter teller til femti, løper de andre og gjemmer seg. Etter hvert som de blir funnet, skal den som står, løpe tilbake til boksen og rope navnet til den som blir oppdaget, for eksempel: "Per på boksen" osv. De/den som blir fanget, kan befries. En som ikke er tatt, kan løpe bort til boksen og sparke den langt av sted. Den som står, må da hente boksen og telle til femti før han igjen kan lete etter de andre.

Det er lurt å følge med på rulleringen av hvem som «står». Hvis det er noen som blir stående lenge og har vanskeligheter med å fange alle, kan det være lurt å kanskje bytte ved en naturlig anledning. Du som voksen kan være med på leken!

Merkeforslag:

Merke:	Merkekrav	Tips til hva å gjøre:
Kniv: https://speiding.no/speiderprogram/speiderbasen/kniv	<ul style="list-style-type: none"> -bruk og behandle kniven rett og vær med å slipe den -vis at du kan knivreglene -lag en gjenstand med kniv -bruk kniv til noe annet enn spikking 	Knivregler; https://speiding.no/speiderprogram/speiderbasen/kniven-og-knivreglene
Natur: https://speiding.no/speiderprogram/speiderbasen/natur	<ul style="list-style-type: none"> -ha 8 flokkmøter ute, 2 om vinteren -finn ut hvorfor vi ikke skal kaste ting i naturen -finn et dyresamfunn, tegn og fordel om det -finn 3 ting med spor etter dyr -finn fire ulike vekster fra naturen -lag noe av materialer fra naturen 	
Stjernerikker: https://speiding.no/speiderprogram/speiderbasen/stjernerikker-0	<ul style="list-style-type: none"> -kan navn på tre stjernebilder -finn nordstjerne og het betydning for navigasjon i gamle dager -ha leirbål prat og historien om stjernebildene -tegn eller lag en enkel modell av solsystemet -forklar jordas bevegelse og hvordan det påvirker dag og natt, årsskifter. 	Bruk kapittel i speiderboka om stjernebilder
Primitiv mat: https://speiding.no/speiderprogram/speiderbasen/primitiv-mat-0	<ul style="list-style-type: none"> -lag en rett på bål og husk sikkerhetsregler -Lage pinnebrød med tilbehør -får erfaring med bruk av reflektor ovn eller kjele til baking -lage en dessert på tur uten varme -finn og smak på noe spiselig i naturen og bruk det i tur mar 	Forslag på retter: <ul style="list-style-type: none"> -Egg i potet. -Pinnebrød: lag din egen vri med annen deig, eller og smøre med smør og strø på kanel og sukker. Ha sjokoladebiter i deigen. Ha ost i deigen. - Pizza i pitabrød stekt på bål bål eller i stekepanne -Sjokoladecake i appelsin -Pannekaker stekt i stekepanne -lapskaus/suppe kokt i kjele på bål
Bål: https://speiding.no/speiderprogram/speiderbasen/bal-0	<ul style="list-style-type: none"> -Kjenn til viktige prinsipper for oppbygging, tenning og plassering av bål, og vær med på å lage et forsvarlig ildsted og et levedyktig bål. -Vis at du kjenner til og følger regler for bruk av bål og oppførsel ved bålet. -Tilbered turmat på bål sammen med andre småspeidere. 	

	-Kjenn til minst tre av bålets bruksområder, og prøv ut minst to forskjellige båltyper	
Godteri: https://speiding.no/speiderprogram/speiderbase/godteri-1	-Lag marsipan -lag karameller -lag saftis -lag et godteri som ikke krever varme	siste kravet her kan kombineres med merke primitiv mat hvor det skal lages en dessert uten varmekilde.
Førstehjelp: https://speiding.no/speiderprogram/speiderbase/forstehjelp-2	-Delta i en førstehjelpsøvelser der du: <ol style="list-style-type: none"> 1. Viser at du kan vurdere om det er trygt å hjelpe. 2. Viser at du kan undersøke ved hjelp av huskeregelen BLÅ. 3. Viser at du kan skaffe hjelp og hva du skal si når du ringer nødnumrene. 4. Stanser en liten blødning og behandler småskader. 5. Viser at du kan sørge for frie luftveier og legge pasienten på siden. -ha kjennskap til hvordan forebygge frostskafer og nedkjøling -undersøk om førstehjelpsutstyret hjemme og i bilen	BLÅ = bevissthet, luftveier og åndedrett. Dette er de viktigste funksjonene som skal sikre at et menneske er i live.
Lek: https://speiding.no/speiderprogram/speiderbase/lek-0	-Delta i en terrenglek. -Delta aktivt i en lek du selv leder. -Led en lek for en enhet. -Delta i minst 5 ulike leker på en tur.	Lag en liste over alle speiderne i flokken og fordel møtene på speiderne så alle får bestemme og arrangere en lek. Oppfordre til å velge ulike leker så det ikke blir samme lek hver gang.